

Zaalwachtinstructie

Belangrijk vooraf

Zie als zaalwacht gedurende de dag er op toe:

- Dat er geen buitenschoenen gedragen worden in de zaal.
Dit geldt voor iedereen die in de zaal aanwezig is.
- Zet de tussendeur niet vast, maar zorg ervoor dat deze kan dichtvallen zodat het ventilatiesysteem goed blijft functioneren.
- Dat, als er een scheidsrechter van buiten de vereniging aangewezen is voor de wedstrijd, deze netjes ontvangen wordt. Bied de scheidsrechter aan om iets te drinken in de kantine en wijs de scheidsrechter bijvoorbeeld op te gebruiken kleedlokaal en op welk veld de wedstrijd gespeeld wordt.

Algemeen

Voor alle scheidsrechters geldt dat ten minste de spelregeltoets moet zijn afgelegd.

Wedstrijden worden zoveel mogelijk gefloten door een verenigingsscheidsrechter

Bij krapte zullen wedstrijden worden gefloten door het team dat zaalwacht heeft.

Vanaf 2e klasse Senioren wedstrijden worden gefloten door een verenigingsscheidsrechter (met ten minste een VS2-licentie).

Spelregels zijn te vinden via <https://www.nevobo.nl/wedstrijdsport/regelgeving/spelregels/>

Muntjes

Elke scheidsrechter en elke teller krijgt een consumptie munt. Haal deze op in de kantine. Hiervoor moet in de kantine een formulier worden ingevuld.

Indien er een wedstrijd is met mini's van de week, dan krijgen de mini's een muntje en een snoepzak.

De zaalwacht maakt per wedstrijd een zakje met 3 munten en verdeelt deze in het muntenbakje wat in de bestuurskamer aanwezig is. De scheidsrechter haalt hier een zakje munten uit en zorgt dat ook zijn tellers een munt ontvangen.

Bij een externe scheidsrechter zorgt de zaalwacht dat de muntjes verdeeld worden.

Voor aanvang van de eerste wedstrijd

Zet de schermen in de entree en gang naar de kleedlokalen aan (rechter knopje aan de onderkant).

Zorg dat uiterlijk een half uur voor aanvang van de eerste wedstrijd de netten, tafels, stoelen, telborden, inspelballen en scheidsrechtersstoelen klaar staan.

Extra aandachtspunten bij het ophangen van het net:

- Schuif de geleider op de juiste hoogte met behulp van de markeringen op de paal en trek het net strak.
- Bevestig het touw aan de onderkant van het net en span deze aan; trek hierbij het net niet naar beneden.
- Fixeer het net met de 3 touwen aan de zijkanen; deze niet te strak aanspannen. Anders breekt het fiberglas.
- Antennes mogen niet door het net gevlochten worden.

Zet het scherm voor de reclameborden aan (klik-aan-klik-uit schakelaar bij de geluidscomputer in de kantine), druk op het **witte** knopje met de opdruk '2'

De wedstrijdballen (groen/geel of met nr. 200) klaarleggen bij de scheidsrechtersstoelen.

Haal de tablets uit de opslag in de Livoc kast in de bestuurskamer en leg deze klaar op de wedstrijdtafel. Afhankelijk van het aantal gelijktijdig gespeelde wedstrijden neem je ook het aantal tablets mee. Er blijft altijd minimaal 1 tablet achter in de opslag.

Zet de tablets aan en controleer of de batterij opgeladen en vol is. Login op het digitaal wedstrijdformulier via <https://dwf.volleybal.nl>. Gebruik hiervoor je persoonlijke Nevobo inlogaccount (hetzelfde account als je gebruikt voor de Nevobo volleybal app).

DUS ZORG DAT JE JOUW ACCOUNT GEGEVENS BIJ HEBT!!!!



Voor aanvang van elke wedstrijd

Selecteer op de tablet het digitaal wedstrijdformulier van de wedstrijd die gespeeld wordt.

Print daarnaast het volgende formulier uit:

<https://www.nevobo.nl/cms/download/5706/DWF%20wedstrijdformulier%20%20A5%20nieuw.pdf>

Hiervoor is een computer beschikbaar in de bestuurskamer. Deze is ten alle tijde toegankelijk voor de zaalwacht, scheidsrechters en coaches. Ook indien er andere mensen aanwezig zijn in de ruimte.

Het formulier kan ingevuld worden door de tellers voor het geval de tablet niet werkt.

Inloggen op de computer met:

- gebruikersnaam: "livoc"
- wachtwoord: naam van de vereniging beginnend met een hoofdletter en het "geboortjaar" van de vereniging.

Gedurende en tussen wedstrijden

Als de tablet niet gebruikt is, zorg dan na afloop van een wedstrijd dat de uitslag op de computer ingevoerd wordt op het digitaal wedstrijdformulier via 'resultaat invoeren'.

Controleer hoe vol de batterij van de tablet nog is. Eventueel kan de tablet vervangen worden door de reserve tablet.

Hang het net op de juiste hoogte voor de volgende wedstrijd. De hoogte kan gemeten worden met de meetlat op de materiaalwagen

De volgende wedstrijd dient op tijd gestart te worden i.v.m. het spelen van andere wedstrijden. Mocht een team te laat binnen komen en niet binnen 15 minuten na de vastgestelde aanvangstijd op het veld zijn, dan hoeft de wedstrijd niet gespeeld te worden en heeft het team dat te laat komt de wedstrijd verloren. Eventueel kan in overleg met scheidsrechter en betrokken teams toch gespeeld worden, als dit geen negatieve invloed heeft op wedstrijden die nog gespeeld moeten worden.

Let er op dat alle scheidsrechters, tellers en coaches zaal-sportschoenen dragen (of op sokken).

Na afloop van de laatste wedstrijd

De netten, telborden, ballen en scheidsrechtersstoelen opruimen in het materiaalhok.

Berg de tablets op in de daarvoor voorziene opslag. Zorg ook dat de opladers aangesloten zijn. Controleer ook of de tablets helemaal uit staan en niet in standby. In standby wordt de batterij namelijk niet volledig opgeladen.

Controleer dat de zaal en kleedruimtes netjes worden achter gelaten.

Zet de schermen in de entree en gang naar de kleedlokalen uit (rechter knopje aan de onderkant).

Zet het scherm voor de reclameborden uit (klik-aan-klik-uit schakelaar bij de geluidscomputer in de kantine), druk op het **zwarte** knopje met de opdruk '2'